



Florian Poscente

Recherche de stage dans le domaine de la 3D ou de l'IA

Dans le cadre de ma 5^e année à l'EFREI Paris, en spécialité Technologies immersives et Intelligence artificielle, je recherche un stage de 6 mois, **du 9 mars au 18 septembre 2026**.

CONTACT

📍 Région Parisienne

✉️ florianposcente.fr

☎️ 07 68 12 34 18

🔗 <https://www.linkedin.com/in/florian-poscente/>

🐙 <https://github.com/Flyrik>

🚗 Permis B (véhiculé)

SOFT SKILLS

- Esprit d'équipe
- Autonomie
- Curiosité
- Créativité
- Rigueur

COMPÉTENCES

Langages et système

Python, Javascript, C, Java, Node.js, Vue.js

Data & IA :

NumPy, Pandas, Scikit-learn, PyTorch, SQL, MongoDB

XR/3D :

Blender, Unity, Unreal engine, C#, C++

Outils :

Git, GitHub, Linux

LANGUES

Anglais : Niveau B2 | TOEIC 885

CENTRES D'INTÉRÊT

- Tennis (11 ans), athlétisme (11 ans), Fitness (5 ans)
- Piano (12 ans)
- Suivi des dernières technologies XR, IA

PROJETS

● **SPEAKXR (FINALISTE DU CONCOURS EFREI-INNOVATION) - JUILLET 2025**

- Application de réalité virtuelle qui simule des prises de parole en public dans des environnements immersifs (amphithéâtre, salle de classe) et analyse du discours via IA pour fournir un feedback immédiat et objectif.
- Stack technique : Unity (C#), Meta Quest, Azure Speech SDK, Blender

● **SYSTÈME DE DÉTECTION ET RECONNAISSANCE FACIALE - JUIN 2025**

- Développement d'un modèle capable de détecter et reconnaître des visages à partir d'images/vidéos, avec évaluation et comparaison entre approches classiques (ACP, HOG + ML)
- Stack technique : Python, OpenCV, Scikit-learn, Pandas, Matplotlib, Seaborn, Jupyter Notebook, Kaggle Face Detection Dataset

● **DECHETVR- MAI 2025**

- Conception d'une application VR avec feedback centrée sur le tri sélectif des déchets, avec interactions 3D naturelles (raycast, saisie, dépôt).
- Stack technique : Unity (C#), Meta Quest, Blender

EXPÉRIENCES

● **STAGE MODÉLISATEUR ET DEVELOPPEUR 3D- LMC²** Nov 2024 - Avr 2025

Développement d'un système simulé d'évaluation de l'attention afin d'améliorer sécurité et efficacité dans la conduite automatisée de trains, en collaboration avec une grande entreprise ferroviaire.

- Modélisation 3D d'une cabine de train à partir de plans techniques sur Blender, intégrée dans Unity pour la simulation.
- Développement d'un test attentionnel basé sur un modèle en neurosciences, incluant la gestion de stimuli visuels/auditifs et la collecte de données de performance sous Unity.

● **STAGE COMMERCIAL 1 MOIS - DARTY NATION** Juillet 2022

Vendeur du pôle électroménager

● **STAGE OUVRIER 1 MOIS - CARREFOUR MARKET SAINT MAURICE** Juin 2021

Responsable du pôle E-Commerce

FORMATION

● **2021-2026 : École d'ingénieurs EFREI Paris , Villejuif**

Majeure Technologies Immersives et Intelligence artificielle

● **Août - Décembre 2023 : Semestre d'étude à Budapest**

Semestre réalisé dans l'école ESSCA

● **2019-2021 : Lycée Teilhard de Chardin, Saint-Maur-des-Fossés**

Baccalauréat général, spécialités Mathématiques et Physique Chimie, option Mathématiques Expertes.